**Hoja de ejercicios # 2**

Utilizando Typescript escriba lo que se le solicita a continuación;

1. Escriba la clase cPersona, que contenga los siguientes parámetros y acciones:

* **Atriburos:** Nombes, apellidos, edad, fecha\_nacimiento, genero, nacionalidad
* **Acciones:** Hablar(), caminar(), comer(), correr() y dormir().

1. Modifique la clase anterior y agregue los métodos que modifique todos los atributos, así como los que devuelve el valor de estos (setters y getters).
2. Escriba una clase para la gestión de cuenta bancaria que contenga los siguientes atributos:
   1. NoDeCuenta,
   2. TipoCuenta
   3. DPI,
   4. SaldoCuenta,
   5. InteresCuenta.

La clase debe contener su constructor por defecto y constructor para DPI, SaldoCuenta e InteresCuenta. Y contar con los siguientes métodos:

* 1. MontoGuardar(),
  2. MontoRetirar(),
  3. MontoDisponible().

1. Desarrolla una clase Cancion con los siguientes atributos:
   1. titulo: una variable string que guarda el título de la canción.
   2. autor: una variable string que guarda el autor de la canción.

Con los siguientes los métodos:

* 1. Cancion(String, String): constructor que recibe como parámetros el título y el autor de la canción (por este orden).
  2. Cancion(): constructor predeterminado que inicializa el título y el autor a cadenas vacías.
  3. DevuelveTitulo(): devuelve el título de la canción.
  4. DevuelveAutor(): devuelve el autor de la canción.
  5. ReproducirTitulo(String): establece el título de la canción.
  6. ReproducirAutor(String): establece el autor de la canción.

1. Escriba una clase que contenga los siguientes atributos:
   1. Título,
   2. Número de temporadas,
   3. Entregado,
   4. Género,
   5. Autor.

Que tenga los siguientes constructores: Poro defecto, constructor con el título y el autor y constructor con todos los atributos menos el de entregado (settings y getters). Adicional deberá implementar los siguientes métodos:

1. Implemente las siguiente interfaz y clases:

Diagrama

Descripción generada automáticamente

1. Escriba el siguiente código, compile y describa que realiza cada una de sus líneas:

class Persona {

nombre: string;

edad: number;

constructor(nombre:string, edad:number) {

this.nombre = nombre;

this.edad = edad;

}

imprimir() {

console.log(`Nombre: ${this.nombre} y edad:${this.edad}`);

}

}

let persona1: Persona;

persona1 = new Persona('Juan', 45);

persona1.imprimir();

1. Implemente una clase que contenga todos los atributos de un vehículo y su funcionamiento (acciones o métodos).
2. Escriba funciones tipo flecha que devuelvan el área y perímetro de un rectángulo.
3. Escriba una función tipo flecha que devuelva la edad de una persona con base a su fecha de nacimiento.
4. Escriba una función en TypeScript que devuelva sí el año ingresado es bisiesto.